



FESTIVAL FOOT U13

PHASE DEPARTEMENTALE DU DISTRICT DE FOOTBALL DE SEINE MARITIME

(Compétitions Féminine et Masculine)

PREAMBULE

La Fédération Française de Football et la Ligue du Football Amateur organisent le « **Festival Foot U13 Pitch** » une manifestation qui vise à associer l'éducatif au sportif.

Ce festival Foot U13 comporte une compétition pour les équipes féminines et une compétition pour les équipes masculines.

Pour l'organisation des phases éliminatoires départementales et régionales, la FFF délègue ses pouvoirs aux districts et aux ligues régionales.

ARTICLE 1 : Organisation

L'organisation de la phase départementale du DFSM est confiée à la Commission Départementale des Compétitions Masculines en coordination avec la Direction Technique Départementale.

La finale départementale est organisée par la Direction Technique Départementale assistée par les membres de la CDCMJ.

La finale départementale est organisée par le District sur une journée sur un même site, pour les filles et les garçons.

La finale départementale doit réunir 16 équipes garçons et de 4 à 8 équipes filles (suivant les effectifs)

ARTICLE 2 : Engagements

La compétition est ouverte à toutes les équipes U13G et U13F (foot à 8) des clubs engagés en championnat U13G et U13F, les engagements sont gratuits et sont opérés automatiquement à la date butée des engagements fixée par le DFSM. Le nombre d'équipes par club n'est pas limité, mais une seule équipe par club pourra participer à la finale départementale (ceci pour ouvrir la compétition à un plus grand nombre de club). Les ententes sont autorisées et doivent être déclarées et validées en début de saison par le Comité Directeur du DFSM.

La mixité est autorisée pour les filles (y compris U14F) dans les équipes U13 garçons.



ARTICLE 3 : Dispositions réglementaires

Pour participer à la compétition, les équipes doivent se conformer aux dispositions des Règlements Généraux de la FFF et de la LFN, en particulier, celles concernant la qualification des joueurs. Ainsi les joueuses et joueurs doivent être qualifiés au club à la date de la journée au cours de laquelle se dispute la compétition. Les joueuses et joueurs ne peuvent participer à l'épreuve que pour un seul club ou entente. En cas de remise de match, aucun joueur (ou joueuse) ayant participé au même tour dans une autre équipe ne peut participer au match remis.

ARTICLE 4 : Calendrier

Les calendriers pour la phase départementale (tours éliminatoires et finale) sont établis par les Commissions compétentes et la Direction Technique du District.

ARTICLE 5 : Dispositions sportives

Chacune des équipes sera constituée de 8 joueurs (ou joueuses) dont un gardien de but et complétées de 4 remplaçants au maximum. Ces derniers pourront entrer en jeu à tout moment de la rencontre, lors d'un arrêt de jeu et sur autorisation de l'arbitre. Les joueurs remplacés peuvent continuer à participer à la rencontre en qualité de remplaçant.

La compétition se déroule en deux phases, une première phase dite « éliminatoire » constituée de plusieurs tours (3 ou 4 pour les garçons et autant que nécessaire pour les filles) et une Finale Départementale, qualificative pour la Finale Régionale, regroupant 16 équipes de clubs différents pour les garçons et de 4 à 16 équipes pour les filles.

Le club recevant, organisateur du plateau, ne devra pas jouer tous ses matchs sur le même terrain.

Lors des tours éliminatoires, pour les clubs présentant plusieurs équipes, un nombre minimum de joueurs (4 par équipe) ayant participé au tour précédent devra être aligné dans la même équipe du club.

En cas de remise de match, aucun joueur (ou joueuse) ayant participé au même tour dans une autre équipe, ne peut participer au match remis.

Lors de chacun des tours éliminatoires, seront qualifiées pour le tour suivant :

- les équipes classées aux 2 premières places pour les plateaux de 4 ou 5 équipes.
- l'équipe classée première pour les plateaux de 3 équipes

Toutefois lors du dernier tour éliminatoire qualificatif pour la Finale Départementale, et du fait qu'il ne pourra y avoir plus d'une équipe par club participant à la Finale, si les équipes 1 et 2 d'un même club terminaient dans les 2 premiers de leurs poules respectives, c'est l'Équipe 1 du club concerné qui serait qualifiée ainsi que l'équipe classée 3^{ème} du groupe au sein duquel évoluait l'équipe 2.

Dans le cas où l'équipe 2 d'un club se qualifierait à la faveur de son classement dans les 2 premiers de son groupe, et que dans le même temps l'équipe 1 ne se qualifierait pas pour la

finale, c'est bien l'équipe 2 du club qui serait qualifiée avec les conséquences qu'impose le présent règlement relativement à la participation des joueurs concernés, à savoir :

- un nombre minimum de joueurs (4 par équipe) ayant participé au tour précédent devra être aligné

La CDCMJ se réserve le droit de contrôler chaque feuille de match et aura la faculté de disqualifier toute équipe contrevenante sans que des réserves ne soient déposées au préalable.

Tours Éliminatoires

Lors des tours éliminatoires les équipes doivent, avant les rencontres, participer obligatoirement à une épreuve de tirs aux buts, tous les joueurs doivent tirer. (Cette épreuve doit se dérouler sur le terrain à 8)

La durée des rencontres est conditionnée par le nombre d'équipes en présence, soit :

- Pour les plateaux à 3 équipes le temps de jeu sera de 30 minutes.
- Pour les plateaux à 4 (5) équipes le temps de jeu sera de 20 minutes.

Toutefois si les conditions météorologiques sont défavorables (en cas de fort vent par exemple) et dans un souci d'équité sportive, les organisateurs des plateaux pourront convenir avant le début des rencontres de faire procéder à deux mi-temps (de respectivement 2 fois 15 minutes ou 2 fois 10 minutes suivant le nombre d'équipes) avec changement de camp sans pose technique.

Pour établir le classement du plateau, il conviendra de retenir les éléments suivants :

Match gagné : 4 points

Match nul : 2 points

Match perdu : 1 point

Si deux équipes se retrouvent à égalité, pour les départager, il sera tenu compte des éléments suivants dans cet ordre :

Critère 1 : Le Goal average particulier entre ces 2 équipes

Critère 2 : Le résultat des tirs au but entre les 2 équipes concernées

Critère 3 : La meilleure attaque

Critère 4 : Tirage au sort

Si plus de deux équipes se retrouvent à égalité, pour les départager, il sera tenu compte des éléments suivants dans cet ordre :

Critère 1 : La meilleure attaque

Critère 2 : L'équipe qui a remporté le plus grand nombre de tirs au but entre les équipes concernées

Critère 3 : Le meilleur total des tirs au but entre toutes les équipes

Critère 4 : Tirage au sort

Finale Départementale

La Finale Départementale sera organisée impérativement avant la Finale Régionale suivant le calendrier défini par l'organisation nationale. Son organisation est confiée à la Direction Technique Départementale en association avec la CDCMJ avec le concours des commissions du DFSM (Arbitres et autres) et bien sûr du club hôte de la manifestation.

Une seule équipe par club sera admise à participer à cette Finale.

Le Finale Départementale comprendra deux compétitions sur la même journée, l'une

regroupant 16 équipes réservée aux équipes masculines (ou en mixité) et l'autre regroupant de 4 à 8 équipes exclusivement féminines.

Les Epreuves :

1. Les Défis techniques

1.1. Défi de Conduite

Attribution des points en fonction du barème à construire.

Différencier le barème (temps référence) des U13G de celui des U13F

Meilleur temps (arrondi à la seconde inférieure) = 60 points

Enlever 1 point toutes les 1 seconde (ex : meilleur temps 1'15 = 60 pts ; 1'16 = 59 pts ; 1'17 = 58pts ; 1'19 = 56 pts ; 1'24 =51 pts etc... points mini = 5 pts)

1.2. Défi Jonglage

Attribution des points en fonction du barème à construire.

Différencier le barème (temps référence) des U13G de celui des U13F

Meilleur temps (arrondi à la seconde inférieure) = 60 points

Enlever 1 point toutes les 2 secondes (ex : meilleur temps 2'42 = 60 pts ; 2'44 = 59 pts ; 2'45 = 59pts ; 2'46 = 58 pts ; 2'50 = 56 pts ; 2'58 = 52 pts etc... points mini = 5 pts)

2.2 Quiz règles du jeu et règles de vie

Quiz règles de vie

5 questions posées à chaque joueur(se)

1 point à chaque bonne réponse (par joueur(se))

Total des points cumulés pour l'équipe : si moins de 12 joueurs(ses), un ratio est appliqué pour Rapporter la note à 12 joueurs(ses)

Quiz Règles de jeu

5 questions posées à chaque joueur(se)

1 point à chaque bonne réponse (par joueur(se))

Total des points cumulés pour l'équipe : si moins de 12 joueurs(ses), un ratio est appliqué pour Rapporter la note à 12 joueurs(ses)

2. Les Matches

➤ 5 matchs de 14 minutes sans mi-temps

Pour les U13G, les 16 équipes sont réparties, par tirage au sort pour le 1^{er} tour, en 1 groupe de 16 équipes qui seront opposées selon la formule de compétition dite « Echiquier »

Pour les U13F, les 8 équipes sont réparties, par tirage au sort pour le 1^{er} tour, en 1 groupe de 8 équipes qui seront opposées selon la formule de compétition dite « Echiquier »

➤ Dans chaque groupe, un classement sera établi après chaque rencontre par addition de points selon le barème suivant :

- Match gagné :48 points
- Match gagné par pénalité ou par forfait ou contre un exempt : 48 points (score 2 à 0)
- Match nul : 24 points
- Match perdu : 12 points
- Match perdu par pénalité ou par forfait :0 point
- Bonus Offensif : 12 points par rencontre pour 3 buts marqués par une même équipe

En cas d'égalité de points, le « défi conduite » départage les équipes (au 10^{ème} de seconde), puis tirage au sort.

Pour chaque groupe, le tirage au sort détermine l'ordre des premières rencontres soit :

PREMIERES RENCONTRES

GROUPE U13G	GROUPE U13F
1-2	1-2
3-4	3-4
5-6	5-6
7-8	7-8
9-10	9-Exempt
11-12	
13-14	
15-16	

Pour les matchs suivants (2^{ème} au 5^{ème} tour), l'ordre des rencontres de chaque groupe est déterminé par les résultats et le classement des rencontres précédentes : 1er contre 2^{ème} - 3^{ème} contre 4^{ème}

Les équipes ne peuvent se rencontrer 2 fois (ex : si le 3^{ème} et le 4^{ème} se sont déjà rencontré donc les matchs seront : le 3^{ème} c 5^{ème}, 4^{ème} c 6^{ème}, 7^{ème} c 8^{ème},)

Organisation de la journée :

Organisation de la matinée :

1. Défi conduite
2. Défi jonglage
3. Quiz Règles de vie et Règles de jeu
4. Rencontres (3 matchs de 14 minutes)

Organisation de l'Après-midi :

1. Quiz Règles de vie et Règles de jeu
2. Rencontres (3 matchs de 14 minutes)

Attribution des points :

Le Classement final est réalisé par l'addition des points des 5 épreuves ;

En cas d'égalité les équipes seront départagées par :

1. Le défi Jonglage au 10^{ème} de seconde
2. La différence de buts (général) sur les rencontres de la journée
3. Tirage au sort

Matches	Défi Conduite	Défi Jonglage	Quiz Règles de vie	Quiz Règles de jeu
/ 240 points + bonus offensif (60 points)	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points
<u>Toutes phases :</u> Attribution des points en fonction des victoires, nuls et défaites majorés d'un bonus offensif possible (3 buts marqués au moins par rencontre). Tirage au sort pour la 1^{ère} rencontre. Ordonnancement des matches suivants : si égalité de points au classement, départage avec le Défi Conduite (au 10^{ème} de seconde), puis tirage au sort. <u>Phases départementale & régionale :</u> Victoire : 48 points Nul : 24 points Défaite : 12 points Bonus offensif : 12 points <u>Phase nationale :</u> Victoire : 40 points Nul : 20 points Défaite : 10 points Bonus offensif : 10 points	<u>Toutes phases :</u> Attribution des points en fonction d'un barème à construire. Différencier le barème (temps référence) des garçons de celui des filles. Meilleur temps (arrondi à la seconde inférieure) = 60 points : Enlever 1 point toutes les 1 secondes (ex : meilleur temps 1'15 = 60 pts 1'16 = 59 pts 1'17 = 58 pts 1'19 = 56 pts 1'24 = 51 pts etc... Points mini = 5 pts)	<u>Toutes phases :</u> Attribution des points en fonction d'un barème à construire. Différencier le barème (temps référence) des garçons de celui des filles. Meilleur temps (arrondi à la seconde inférieure) = 60 points : Enlever 1 point toutes les 2 secondes (ex : meilleur temps 2'42 = 60 pts 2'44 = 59 pts 2'45 = 59 pts 2'46 = 58 pts 2'50 = 56 pts 2'58 = 52 pts Etc... Points mini = 5 pts)	<u>Phases départementale & régionale :</u> 1 point par bonne réponse/joueur(se) <u>Phase nationale :</u> 0,5 point par bonne réponse/joueur(se) <u>Total des points cumulés pour l'équipe :</u> Si moins de 12 joueurs(ses), un ratio est appliqué pour rapporter la note à 12 joueurs(ses)	<u>Phases départementale & régionale :</u> 1 point par bonne réponse/joueur(se) <u>Phase nationale :</u> 0,5 point par bonne réponse/joueur(se) <u>Total des points cumulés pour l'équipe :</u> Si moins de 12 joueurs(ses), un ratio est appliqué pour rapporter la note à 12 joueurs(ses)

TABLEAU RECAPITULATIF

Club	Matches (/240pts) + Bonus Offensif (/60pts)	Défi 1 (/60pts)	Défi 2 (/60pts)	Quiz Règles de jeu (/60pts)	Quiz Règles de vie (/60pts)	Total sur 540pts	Classement Final

ARTICLE 6 : Arbitrage

Lors des tours éliminatoires, les éducateurs et les dirigeants des équipes participantes au Plateau assureront l’arbitrage du centre, la fonction d’arbitre assistant sera assurée par les joueurs remplaçants.

L’arbitrage des rencontres de la Finale Départementale sera assuré au centre par des arbitres officiels désignés par la Commission Départementale des Arbitres du District.

ARTICLE 7 : Terrain

Les rencontres se jouent sur des terrains à dimension réduite suivant les règles du football à 8.

ARTICLE 8 : Forfait

Une équipe présentant moins de 6 joueurs ou joueuses sera déclarée forfait.
Le forfait d’une équipe s’entend pour l’ensemble des rencontres du plateau. L’équipe ainsi déclarée forfait pour chacune des rencontres qu’elle aurait dû disputer à match perdu sur le score de 0 à 3 et marque 0 point.

Concernant la Finale Départementale l'équipe ainsi déclarée forfait pour chacune des rencontres qu'elle aurait dû disputer à match perdu sur le score de 0 à 2 et marque 0 point

Tout club déclarant forfait au moins 6 jours avant la date du plateau est pénalisée d'une amende dont le montant est fixé sur l'annexe financier du DFSM, amende doublée si le forfait est déclaré après le délai de 6 jours.

Toute équipe abandonnant la partie est déclarée battue par pénalité et marquera 0 point. Une amende dont le montant est fixé sur l'annexe financier du DFSM lui sera infligée sans préjudice des autres sanctions sportives ou de discipline pouvant être retenues contre le dirigeant responsable.

ARTICLE 9 : Feuille de match, homologation, réserves et réclamations

Les feuilles de matchs des plateaux doivent parvenir au DFSM dans les 24 heures suivants les rencontres, à la responsabilité du club organisateur ; tout retard sera passible d'une amende. Les homologations des rencontres des tours éliminatoires (Féminins et Masculins) seront effectuées par la CDCMJ et la CDCF.

Les résultats des finales départementales seront homologués par la direction technique départementale et les CDCMJ et la CDCF. Le DFSM communiquera à la Ligue la liste des équipes féminines et masculines qualifiés pour la Finale Régionale.

Les éventuelles réserves et réclamations doivent être formulées et confirmées auprès du District, dans le respect des formes et délais prévus par les Règlements Généraux de la LFN, pour les rencontres des tours éliminatoires et la finale départementale. Les décisions sont sans Appel

ARTICLE 10 : Qualification pour la Finale Régionale

A l'issue de la Finale Départementale, les équipes classées en tête sont qualifiées pour disputer la Finale Régionale. Le nombre d'équipes (féminines et masculines) du District qualifiées pour la Finale Régionale est défini annuellement par la LFN. Cependant, les équipes seront qualifiées pour la Finale Régionale s'ils remplissent les conditions suivantes lors de la Finale Départementale :

Equipes Garçons : les équipes doivent être composées de 12 joueurs, 1 absence justifiée peut être tolérée (certificat médical ou justificatif avéré datant de moins de trois jours)
Catégories acceptées : U14F-U13-U12-U11(3 joueurs maximum)

Equipes filles : les équipes doivent être composées de 12 joueuses, 3 absences justifiées peuvent être tolérées (certificat médical ou justificatif avéré datant de moins de trois jours)
Catégories acceptées : U13F-U12F-U11F(3 joueuses maximum)

La Commission d'organisation statuera sur la justification des absences. Elle aura vocation à tolérer des absences non justifiées pour les équipes féminines dont le club présente un effectif restreint. Les équipes ne respectant pas ces critères ne pourront pas être qualifiées pour la phase régionale. Si une équipe ne remplit pas ces conditions, elle sera exclue et c'est l'équipe suivante au classement qui sera retenue sous réserve qu'elle remplisse les conditions ci-dessus et ainsi de

suite.

Les équipes U13 G et U13F, respectant les critères ci-dessus, qui totaliseront le plus grand nombre de points seront qualifiées pour la phase régionale selon le format d'organisation de la LFN.

ARTICLE 11 : Cas non Prévus

Les cas non prévus au présent règlement ou survenant au cours des rencontres seront tranchés par la commission d'Organisation nommée par le Comité de Direction du District.