



Date :

Feuille de match Coupe U13 du DFSSM



Équipe A :

	Nom & prénom	N° de licence	Blessure
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			

Nom et signature de l'éducateur :

N° de licence :



Équipe B :

	Nom & prénom	N° de licence	Blessure
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			

Nom et signature de l'éducateur :

N° de licence :



Date :

Feuille de match Coupe U13 du DFSM



Équipe C :

	Nom & prénom	N° de licence	Blessure
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			

Nom et signature de l'éducateur :

N° de licence :



Équipe D :

	Nom & prénom	N° de licence	Blessure
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			

Nom et signature de l'éducateur :

N° de licence :



FÉDÉRATION FRANÇAISE DE FOOTBALL

Ligue de Normandie



District de Football de Seine-Maritime

Feuille de Coupe U13 du DFSM

Date :

Tour n° : 1

Heure : 14h00

Terrain :

Heure réelle du plateau :

équipe A	
équipe B	
équipe C	
équipe D	

ordre des matchs	Nom du club	Nom du club	Score du match	Score coup de pied de réparation
A contre B			-	-
C contre D			-	-
A contre C			-	-
B contre D			-	-
A contre D			-	-
B contre C			-	-

Planning du plateau

1. Les clubs remplissent la feuille de match

2. match 1

3. matchs 2

4. matchs 3

En cas de résultat nul - série de 5 tirs au but

Formule à 4 équipes

3 matchs de 20 minutes

Formule à 3 équipes

2 matchs de 30 minutes

Réserves d'avant match :

Réserves techniques :

Observations d'après match :



Règlement : Feuille d'organisation et de Classement



Arbitrage : Un adulte tiré au sort assurera l'arbitrage du centre.

Fiche de résultats

	match 1		match 2		match 3		Total Pts	Classt
	Pts	Buts	Pts	Buts	Pts	Buts		
A		B.P. B.C.		B.P. B.C.		B.P. B.C.		
B		B.P. B.C.		B.P. B.C.		B.P. B.C.		
C		B.P. B.C.		B.P. B.C.		B.P. B.C.		
D		B.P. B.C.		B.P. B.C.		B.P. B.C.		

Match gagné : 4 Pts

Match nul : 2 Pts

Match perdu : 1 Pt

Si 2 équipes se retrouvent à égalité, pour les départager, il sera tenu compte des éléments suivants dans cet ordre

* Critère 1 : le goal avérage particulier entre ces 2 équipes.

* Critère 2 : le résultat des coups de pieds de réparation entre les 2 équipes concernées.

Si plus de 2 équipes se retrouvent à égalité, pour les départager, il sera tenu compte des éléments suivants dans cet ordre

* Critère 1 : la meilleure attaque

* Critère 2 : l'équipe qui a remporté le plus grand nombre de coups de pieds de réparation.

* Critère 3 : le meilleur total de coups de pieds de réparation réussis.

* Critère 4 : Tirage au sort.

Signatures après le plateau :			
équipe A	équipe B	équipe C	équipe D

Le club organisateur du plateau a la responsabilité de retourner l'ensemble des documents (**feuille de liaison + feuilles de matchs + feuille de classement**) dans **les 48 heures** au District de Football de Seine-Maritime, à **l'antenne de DIEPPE**.