



Date :

### Feuille de match challenge U11



Équipe A :

	Nom & prénom	N° de licence	Blessure	JONGLERIE			Total PD + PG + T
				Pied droit	Pied gauche	Tête	
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Nom et signature de l'éducateur :				Total des 8 meilleurs			



Date :

### Feuille de match challenge U11



Équipe B :

	Nom & prénom	N° de licence	Blessure	JONGLERIE			Total PD + PG + T
				Pied droit	Pied gauche	Tête	
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Nom et signature de l'éducateur :				Total des 8 meilleurs			



Date :

### Feuille de match challenge U11



Équipe C :

	Nom & prénom	N° de licence	Blessure	JONGLERIE			Total PD + PG + T
				Pied droit	Pied gauche	Tête	
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Nom et signature de l'éducateur :				Total des 8 meilleurs			



Date :

### Feuille de match challenge U11



Équipe D :

	Nom & prénom	N° de licence	Blessure	JONGLERIE			Total PD + PG + T
				Pied droit	Pied gauche	Tête	
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Nom et signature de l'éducateur :				Total des 8 meilleurs			



FÉDÉRATION FRANÇAISE DE FOOTBALL

Ligue de Normandie



District de Football de Seine-Maritime

**Challenge U 11 - 2ème Tour**

Journée du :

Terrain :

Groupe :

Heure réelle du plateau :

équipes présentes	
équipe A	
équipe B	
équipe C	
équipe D	

ordre des matchs	Nom du club	Nom du club	Score
A contre B			
C contre D			
A contre C			
B contre D			
A contre D			
B contre C			

### Déroulement des rencontres

Loi 1 : **Terrain** - 1/2 terrain à 11 - Buts fixés au sol - Surface de réparation de 26 m x 13 m.

Loi 2 : **Ballon** taille 4.

Loi 3 : **Nombre de joueurs** "8" + "4" remplaçants possibles. Nombre de joueurs minimum "6".

Loi 4 : **Équipement** - protège-tibia obligatoires.

Loi 5 et 6 : **Arbitrage** - assuré par les éducateurs ou dirigeants.

Loi 7 : **durée des rencontres** - 2 x 6 minutes pour plateau à 5 - 2 X 8 minutes pour plateau à 4 - 2 X 12 minutes pour plateau à 3.

Loi 11 : **Hors-jeu** - à la ligne des 13 mètres.

Loi 12 : **Fautes** - Possibilité de siffler un coup franc indirect.

Particularité du Gardien de but - Interdiction de prendre le ballon à la main sur une passe d'un partenaire - Interdiction de dégager de volée et de 1/2 volée.

Loi 16 : **Coup pied de but** - à 9 mètres.

Tout cas non prévu sera tranché par la C.J.T.

Tout cas non prévu sera tranché par la C.J.T.

Le club organisateur du plateau a la responsabilité de retourner l'ensemble des documents ([feuille de liaison](#) + [feuilles de matchs](#)) dans les **48 heures** au District de Football de Seine-Maritime, [à l'antenne de rattachement](#).

## Règlement : Feuille d'organisation et de Classement

### Planning du Plateau :

1. Les clubs remplissent la feuille de match.
2. Sous la responsabilité d'un éducateur d'un autre club, chaque équipe participe à l'épreuve de jonglerie.
3. Déroulement des rencontres dans l'ordre des matchs.
4. **Toute équipe ne participant pas à l'épreuve de jonglerie sera exclue de la compétition.**

**Arbitrage :** Un adulte tiré au sort assurera l'arbitrage du centre.

### Fiche de résultats

	match 1		match 2		match 3		Total Pts	Jonglerie	Classt
	Pts	Buts	Pts	Buts	Pts	Buts			
A		B.P. B.C.		B.P. B.C.		B.P. B.C.			
B		B.P. B.C.		B.P. B.C.		B.P. B.C.			
C		B.P. B.C.		B.P. B.C.		B.P. B.C.			
D		B.P. B.C.		B.P. B.C.		B.P. B.C.			

Match gagné : 4 Pts

Match nul : 2 Pts

Match perdu : 1 Pt

**Si 2 équipes se retrouvent à égalité**, pour les départager, il sera tenu compte des éléments suivants dans cet ordre

\* Critère 1 : le goal avérage particulier entre ces 2 équipes.

\* Critère 2 : le résultat de l'épreuve de jonglerie.

**Si plus de 2 équipes se retrouvent à égalité**, pour les départager, il sera tenu compte des éléments suivants dans cet ordre

\* Critère 1 : le résultat de l'épreuve de jonglerie.

<b>Signatures après le plateau :</b>			
équipe A	équipe B	équipe C	équipe D

**Le club organisateur du plateau a la responsabilité** de retourner l'ensemble des documents

**(feuille de liaison + feuilles de matchs + feuille de classement)** dans **les 48 heures**

au District de Football de Seine-Maritime, à l'**antenne de rattachement**.

### ARTICLE 3 - EPREUVE DE JONGLERIE

- Cette épreuve sera organisée avant les matches.

#### Déroulement de l'épreuve :

- o Le joueur aura le droit à :
  - 2 essais du pied droit
  - 2 essais du pied gauche
  - 2 essais de la tête

#### Nombre de jonglages maximum :

- 30 contacts pied droit
  - 30 contacts pied gauche
  - 10 contacts tête
- 
- o **Aucune surface de rattrapage autorisée**
  
  - o **Pour le jonglage aux pieds, le ballon doit être monté avec les pieds.**
  
  - o **Pour le jonglage de la tête, le ballon peut être monté avec les mains lors du 1<sup>er</sup> contact**

Tous les joueurs de l'équipe participeront à l'épreuve de jonglerie y compris les remplaçants.

Pour le total de chaque joueur, il sera pris en compte le meilleur essai de chaque pied et le meilleur essai de la tête.

Pour le résultat total de la jonglerie par équipe, il sera tenu compte des résultats des 8 meilleurs de chaque équipe.

#### Si 2 ou plusieurs équipes étaient à égalité pour les départager on prendrait donc :

- 1) le 9<sup>ème</sup> meilleur de chaque équipe concernée
- 2) le 10<sup>ème</sup> meilleur de chaque équipe concernée
- 3) le 11<sup>ème</sup> meilleur de chaque équipe concernée