



Date :

Feuille de match Festival U13



Équipe A :

	Nom & prénom	N° de licence	1 contre 1 avec les gardiens mettre une croix dans la case pour le tireur selon le match			Blessure
			match 1	match 2	match 3	
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						

Nom et signature de l'éducateur :

N° de licence :



Équipe B :

	Nom & prénom	N° de licence	1 contre 1 avec les gardiens mettre une croix dans la case pour le tireur selon le match			Blessure
			match 1	match 2	match 3	
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						

Nom et signature de l'éducateur :

N° de licence :



Date :

Feuille de match Festival U13



Équipe C :

	Nom & prénom	N° de licence	1 contre 1 avec les gardiens mettre une croix dans la case pour le tireur selon le match			Blessure
			match 1	match 2	match 3	
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						

Nom et signature de l'éducateur :

N° de licence :



Équipe D :

	Nom & prénom	N° de licence	1 contre 1 avec les gardiens mettre une croix dans la case pour le tireur selon le match			Blessure
			match 1	match 2	match 3	
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						

Nom et signature de l'éducateur :

N° de licence :



FÉDÉRATION FRANÇAISE DE FOOTBALL

Ligue de Normandie



District de Football de Seine-Maritime

Feuille de Festival U13 Pitch

Date :

Tour n° : 2

Heure :

Terrain :

Heure réelle du plateau :

équipe A	
équipe B	
équipe C	
équipe D	

ordre des matchs	Nom du club	Nom du club	Score coup de pied de réparation	Score du match
A contre B			-	-
C contre D			-	-
A contre C			-	-
B contre D			-	-
A contre D			-	-
B contre C			-	-

Planning du plateau

1. Les clubs remplissent la feuille de match et désignent les tireurs (voir règlement feuille annexe).
2. coup de pied de réparation des 1er matchs
3. matchs 1
4. coup de pied de réparation des 2ème matchs
5. matchs 2
6. coup de pied de réparation des 3ème matchs
7. matchs 3

<u>Formule à 4 équipes</u>	<u>Formule à 3 équipes</u>
3 matchs de 20 minutes	2 matchs de 30 minutes

Réserves d'avant match :

Réserves techniques :

Observations d'après match :

Règlement : Feuille d'organisation et de Classement



Organisation des coups de pieds de réparation
* 4 tireurs par match par poule de 4
* 6 tireurs par match par poule de 3
* Tout le monde tire au moins 1 fois y compris le gardien de but
* En cas d'égalité à la fin de la série un 5ème tireur s'avance...

Arbitrage : En l'absence d'arbitre officiel, un adulte tiré au sort assurera l'arbitrage du centre.

Fiche de résultats

	match 1		match 2		match 3		Total Pts	Classt
	Pts	Buts	Pts	Buts	Pts	Buts		
A		B.P. B.C.		B.P. B.C.		B.P. B.C.		
B		B.P. B.C.		B.P. B.C.		B.P. B.C.		
C		B.P. B.C.		B.P. B.C.		B.P. B.C.		
D		B.P. B.C.		B.P. B.C.		B.P. B.C.		

Match gagné : 4 Pts

Match nul : 2 Pts

Match perdu : 1 Pt

Si 2 équipes se retrouvent à égalité, pour les départager, il sera tenu compte des éléments suivants dans cet ordre

- * Critère 1 : le goal average particulier entre ces 2 équipes.
- * Critère 2 : le résultat des coups de pieds de réparation entre les 2 équipes concernées.

Si plus de 2 équipes se retrouvent à égalité, pour les départager, il sera tenu compte des éléments suivants dans cet ordre

- * Critère 1 : la meilleure attaque
- * Critère 2 : l'équipe qui a remporté le plus grand nombre de coups de pieds de réparation.
- * Critère 3 : le meilleur total de coups de pieds de réparation réussis.
- * Critère 4 : Tirage au sort.

Signatures après le plateau :			
équipe A	équipe B	équipe C	équipe D

Le club organisateur du plateau a la responsabilité de retourner l'ensemble des documents (**feuille de liaison + feuilles de matchs + feuille de classement**) dans **les 48 heures** au District de Football de Seine-Maritime, à l'**antenne de rattachement**.