LE FOOT C'EST QUE DU PLAISIR

SEANCE FOOT A LA MAISON

14 SEANCES

TRAVAIL TECHNIQUE

DEVELOPPEMENT DE LA MOTRICITI

SPECIFIQUE

PRISE D INFORMAITON

PRISE DE DECISION

ENTRAINEZ VOUS LE PLUS

SOUVENT POSSIBLE

AVEC LE BALLON SOUS FORME

JOUEE



LBENARD@DFSM.FFF.F

F.F.F.

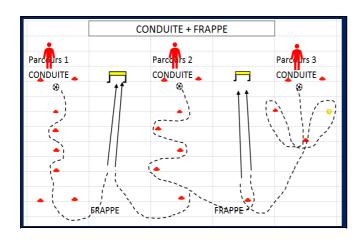


LIGUE DE FOOTBALL DE NORMANDIE

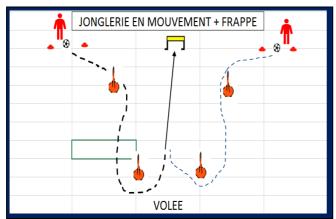


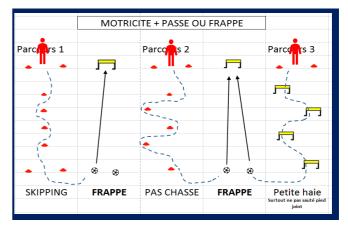
DISTRICT DE SEINE MARITIME

		teilles d'eau ou cailloux, Chron	, ,						
Atelier	1	Jonglage	3 minutes	30 secondes	Pied droit	30 secondes	Pied gauche	30 secondes	Tête
		Repos	3 minutes	Hydratation Et	tc				
Atelier	2	Parcours conduite frappe	3 minutes						
		Repos	3 minutes	Hydratation Et	tc				
Atelier	3	Parcours motricité frappe	3 minutes						
		Repos	3 minutes	Hydratation Et	tc				
Atelier	4	Parcours Motricité frappe	3 minutes						
		Repos	3 minutes	Hydratation Et	tc				
Atelier	5	Tennis ballon A 2	3 minutes	Respecter l'es	pace de sécuri	té			
FAIRE 2 TOUF	RS COMPLET		60 minutes						

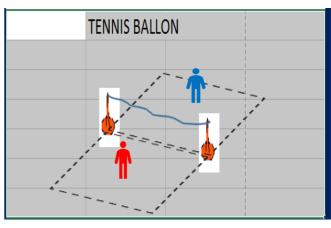


111(1)





ETC....

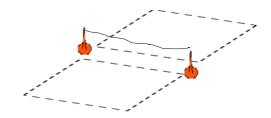


ENTRAINEMENT A LA MAISON	Séance N°	2 Dávolonnoment	Dávolonnoment	Technique	
ENTRAINEMENT A LA MAISON	Seatile IV	2	Développement	Vitesse	Motricité

Matériel Plots ou bouteilles d'eau ou cailloux, Chronométre, Musique Papa ou Maman pour faire les passes ou vos fréres et sœurs Séries Répétitions Effort Repos Atelier 4 6 s 54 s 1 **Atelier** 2 10 à 12 minutes 1 Atelier 6 s 3 4 54 s **Atelier** 4 1 10 à 12 minutes Atelier 6 s 54 s 5 4

Atelier 1	Atelier 2	Atelier 3
4 X 6s/54s	4 X 6s/54s	4 X 6s/54s
Frappe Une deux Conduite	Faire le tour de la haie Pour jouer le 2e Ballon Frappe Conduite Prisé de balle	Départ 2 Frappe A Frappe A
Prise de balle Prase Passe	Passeur ⊗ ⊗ ⊗ ⊗	⊕épart 1 A

RECUPERATION ACTIVE
TENNIS BALLON - 1 TOUCHE
10 A 12 Minutes





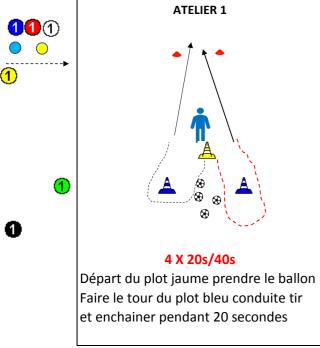


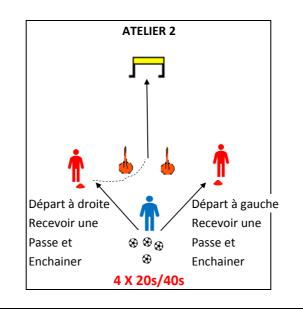


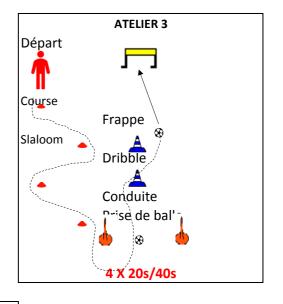


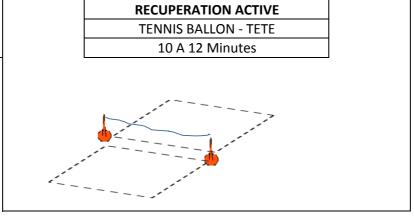
Matériel Plots ou bouteilles d'eau ou cailloux, Chronométre, Musique

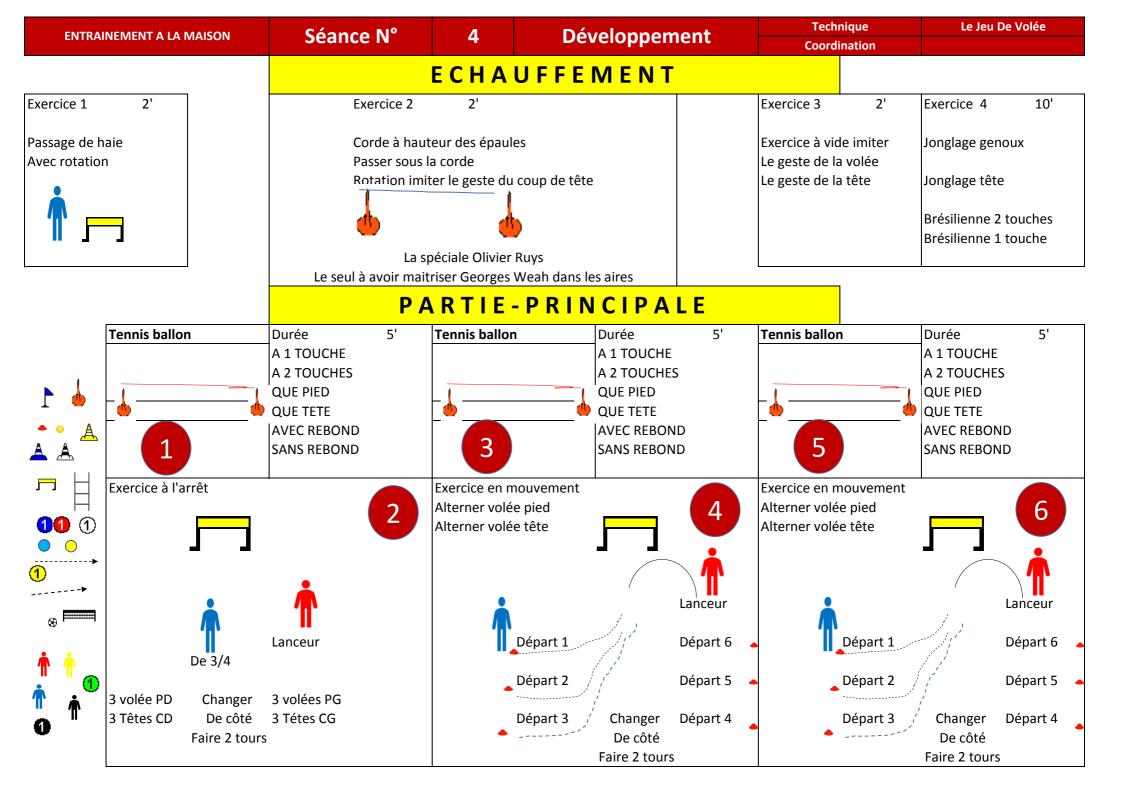
Atelier	1	4 X 20s/40s	Parcours 1
		Repos 10 à 12 minutes	Tennis ballon
Atelier	2	4 X 20s/40s	Parcours 2
		Repos 10 à 12 minutes	Tennis ballon
Atelier	3	4 X 20s/40s	



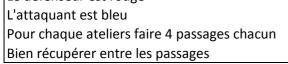


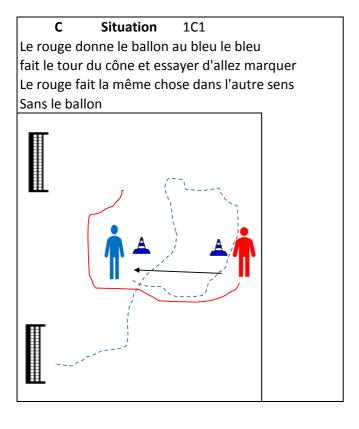


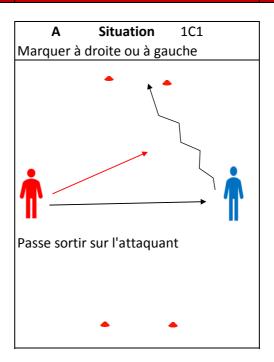


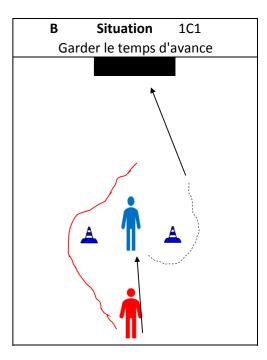


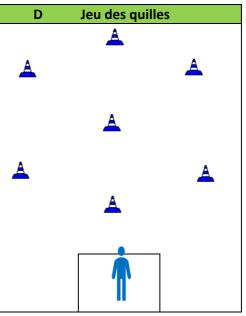
ORGANISATION DE LA SEANCE						
		Durée				
JEU DES QUILLES		5				
SITUATION 1C1	Α	5				
JEU DES QUILLES		5				
SITUATION 1C1	В	5				
JEU DES QUILLES		5				
SITUATION 1C1	С	5				
JEU DES QUILLES		5				
Le défenseur est rouge						
Hattanii ant ant blair						











Jeu des quilles

Toucher toutes les quilles en le moins de temps possible

ORGANISATION DE VOTRE SEANCE		VOS VARIANTES SUR LE DRIBBLE
1 départ à droite 1 départ à gauche		LE PASSEMENT DE JAMBE SIMPLE
Conduite libre jusqu'au plot jaune demi tour et feinte sur le plot rouge + frappe intérieur du pied		VOTRE SPECIALE A VOUS
3 passages lents 2 passages rapides	3	LE DOUBLE PASSEMENT DE JAMBE
Passer à l'exercice suivant etc	4	VOTRE SPECIALE A VOUS
	5	LE RATEAU DEVANT
	6	VOTRE SPECIALE A VOUS
	7	LE RATEAU DERRIERE LA JAMBE
	8	VOTRE SPECIALE A VOUS
	9	LA ROULETTE ZIDANE
	10	VOTRE SPECIALE A VOUS
	11	LE CROCHET
	12	VOTRE SPECIALE A VOUS
	13	LE CROCHET DERRIERE LA JAMBE
DEPART A GAUCHE A BUT ADEPART A DROITE	14	VOTRE SPECIALE A VOUS
	15	LA FEINTE DE FRAPPE
	16	VOTRE SPECIALE A VOUS
	17	LE PETIT PONT

DEBUT DE LA SEQUENCE 1

Α	JONGLAGE LIBRE EN MVT 2X10 m AR
В	JONGLAGE AVEC LES GENOUX SUR PLACE 20 Sec
С	JONGLAGE EN MVT PIED FAIBLE 2X10 m AR
D	JONGLAGE AVEC LES GENOUX SUR PLACE 20 Sec
E	JONGLAGE EN MVT TETE 2X10 m AR

PAUSE 5 Minutes

DEBUT DE LA SEQUENCE 2

F	JONGLAGE AVEC LES GENOUX SUR PLACE 20 Sec
G	JONGLAGE EN MVT PIED ALTERNE 2X10 m AR
Н	JONGLAGE AVEC LES GENOUX SUR PLACE 20 Sec
	JONGLAGE EN MVT PIED FORT 2X10 m AR
J	JONGLAGE AVEC LES GENOUX SUR PLACE 20 Sec

PAUSE 5 Minutes

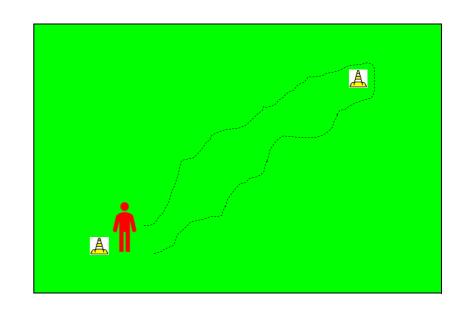
CHALLENGE FAIRE 2 TOURS COMPLETS

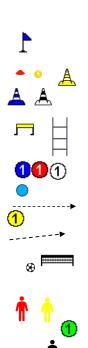
Pourquoi en mouvement ?

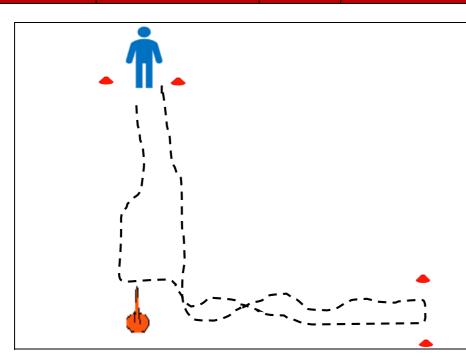
ça correspond à l'activité football ça développe l'équilibre ça développe la maitrise des appuis ça développe la technique en mouvement ça sollicite le systéme ventilatoir (Voie Aérobie)

Pourquoi le jonglage avec les genoux ?

ça correspond au mouvement de la course ça vous sollicite musculairement ça développe l'équilibre ça développe la maitrise des appuis



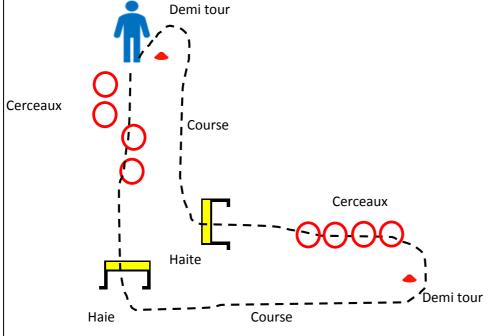




3 minutes

Conduite

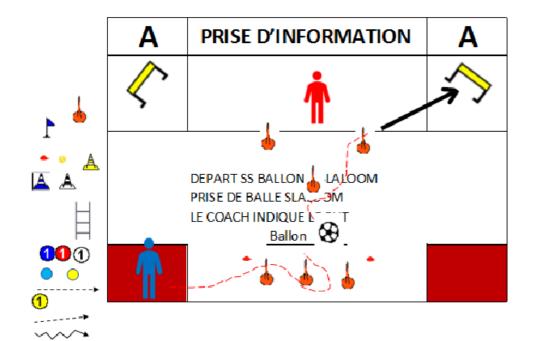
Devant le plot faire une feinte et tourner cote gauche Arriver a la porte demi tour devant le plot faire une feinte et tourner cote droit etc....

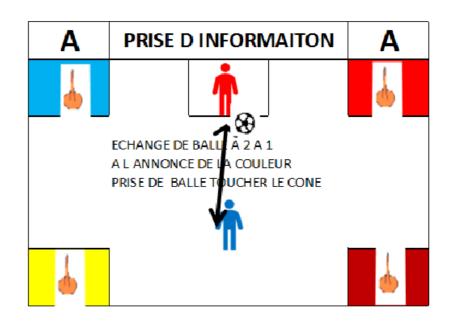


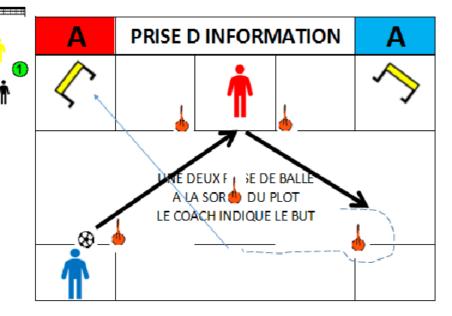
3 minutes

Course + Motricité

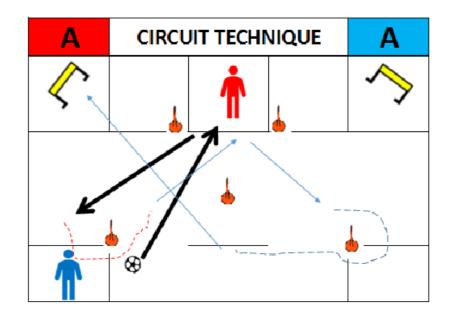
Sauter la haie surtout pas pied joint tourner sur la gauche demi tour course sauter la haie

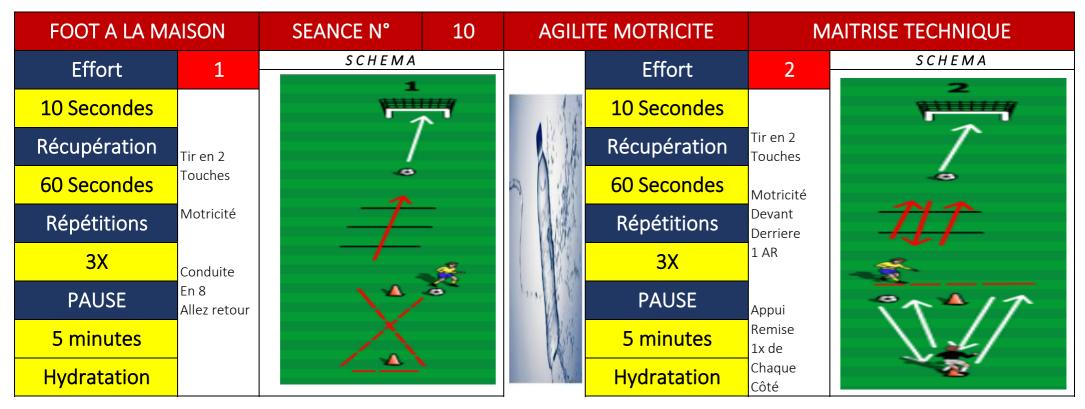


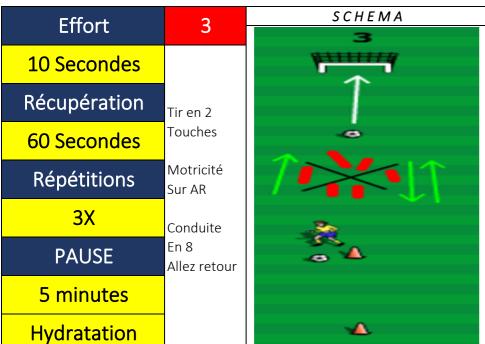




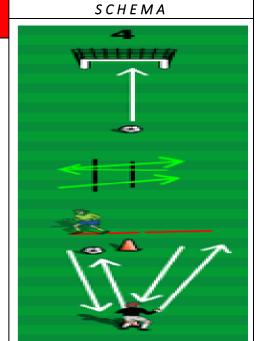
0

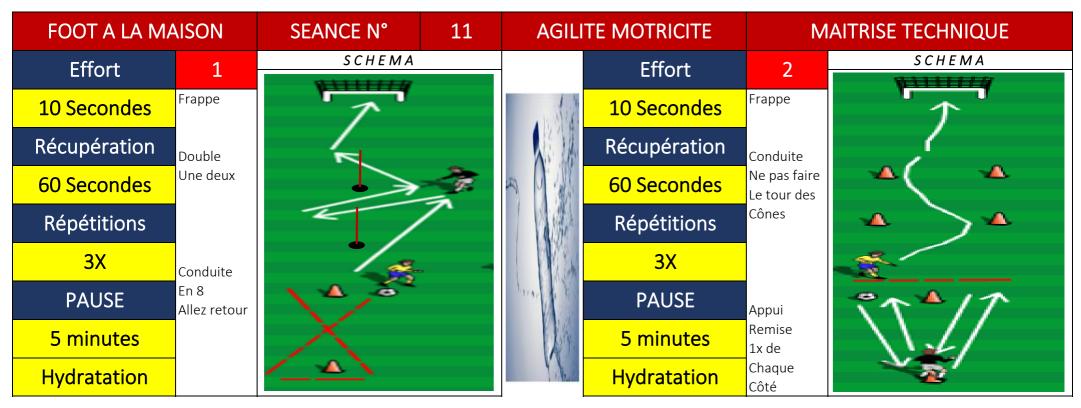


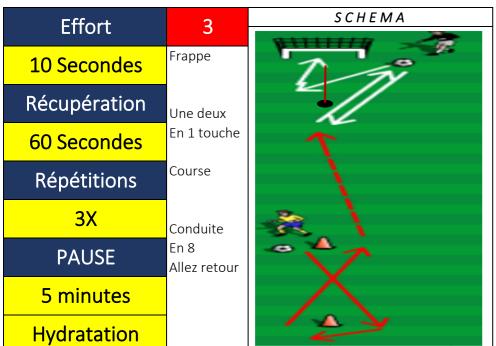




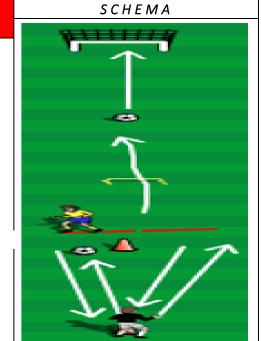


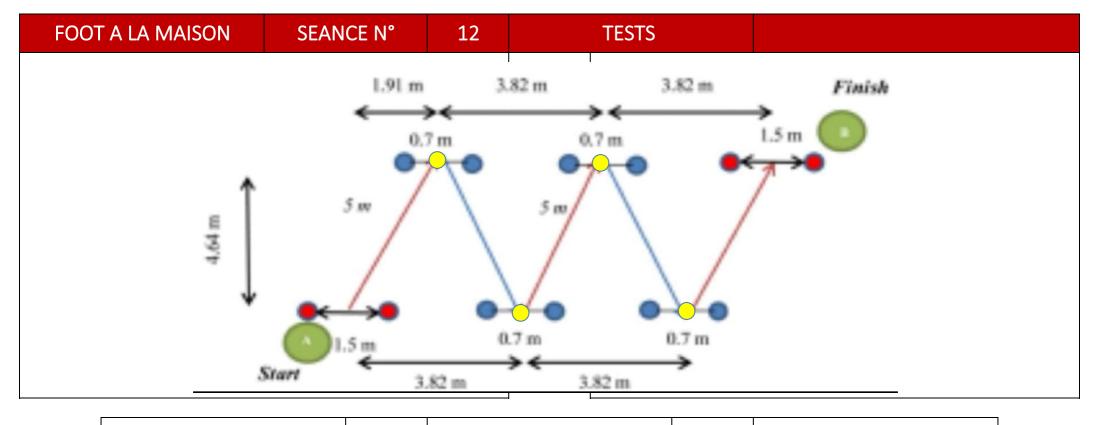






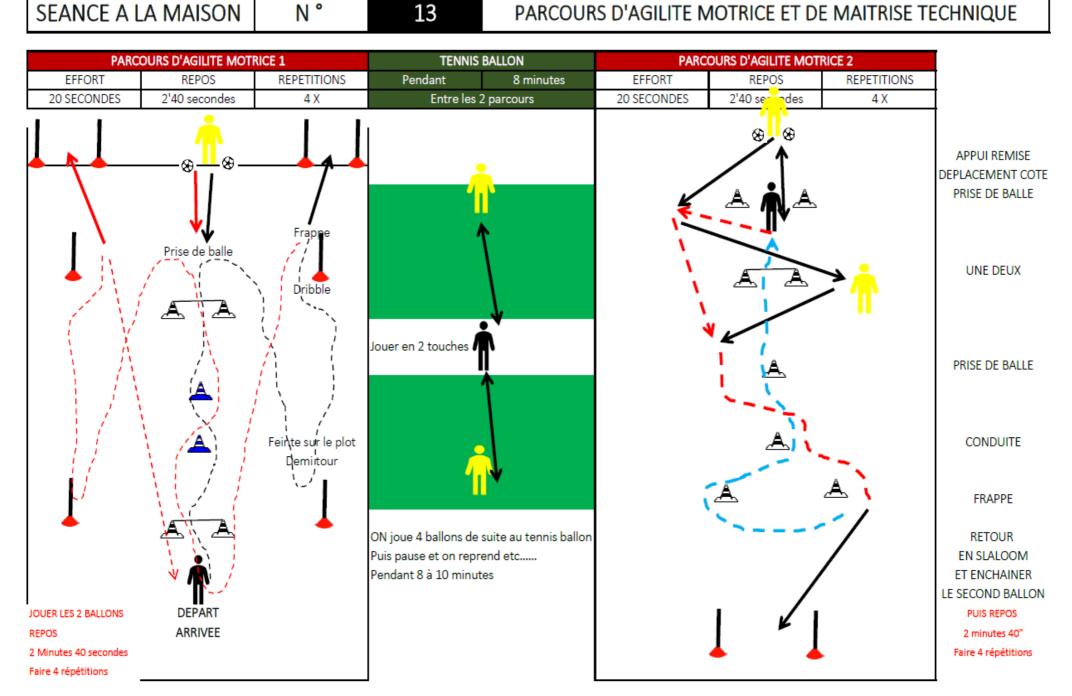








PARCOURS D'AGILITE MOTRICE ET DE MAITRISE TECHNIQUE





Séance N°



SEMAINE SERIES Effort = Durée INTENSITE Repos entre les séries

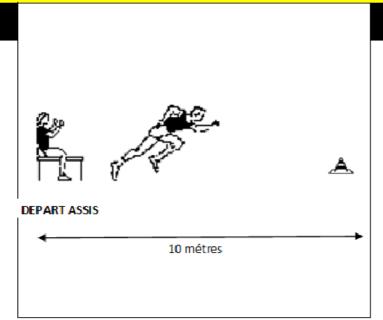
5 à 7 Secondes 100% 8 à 10 minutes

TYPE REPETITIONS Repos = Duére

DE TYPE

Démarrage 55 Secondes Passive Active ou passive

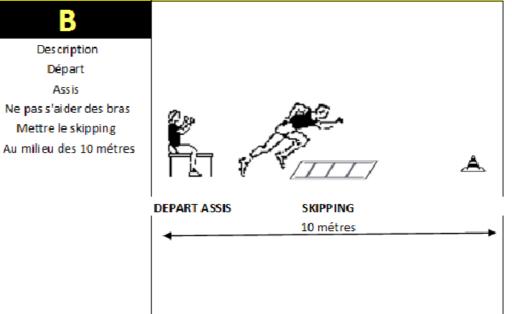
Description Départ Assis Ne pas s'aider des bras



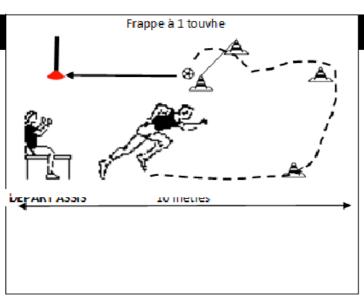
В

Description

Départ Assis Ne pas s'aider des bras Mettre le skipping



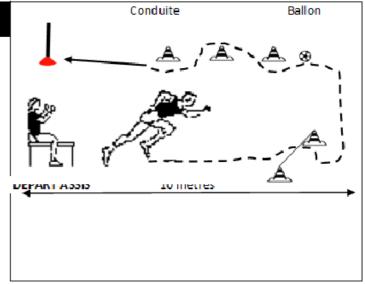
Description Départ Assis Ne pas s'aider des bras Après avoir sautez la haie Frappe en 1 touche

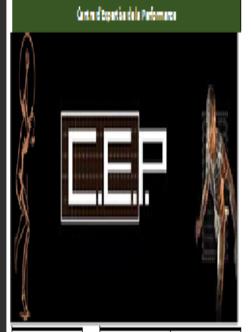


D

Description

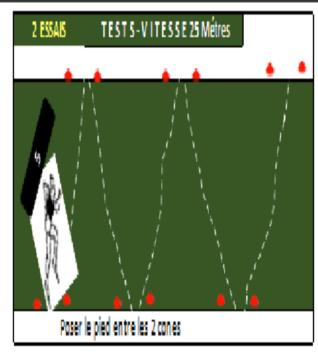
Départ Assis Ne pas s'aider des bras Après avoir sautez la haie Prise de balle conduite Frappe

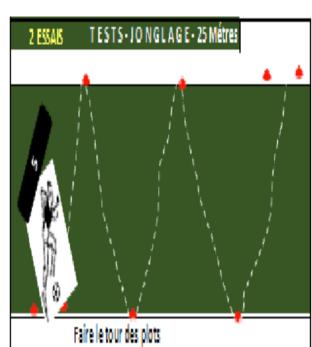


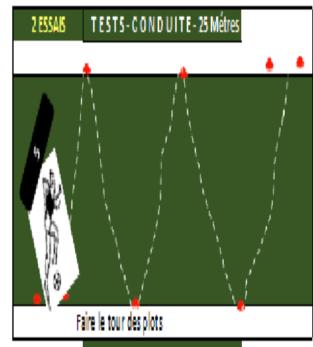


CATEGORIE	NOM	PRENOM
TESTS	TEMPS 1	TEMPS 2
VITESSE		
CONDUITE		
JONGLAGE		

Séance	
Echauffement	5
VITESSE	1
Repos	2
VITESSE	1
Repos	2
CONDUITE	1
Repos	2
CONDUITE	1
Repos	2
JONGLAGE	2
Repos	2
JONGLAGE	2
Repos	2
TENNIS BALLON	20
TOTAL	45



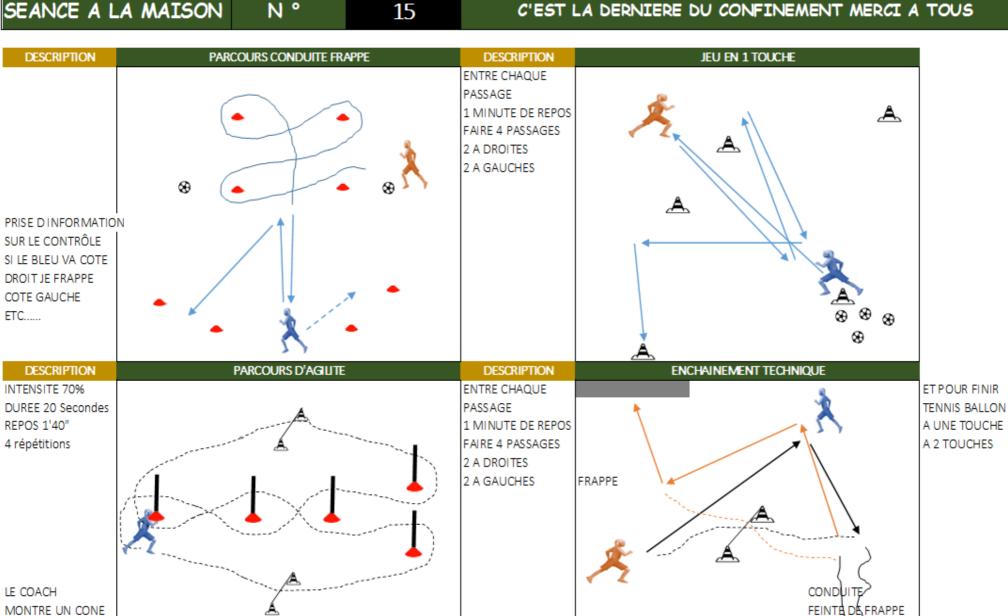




TENNIS-BALLON



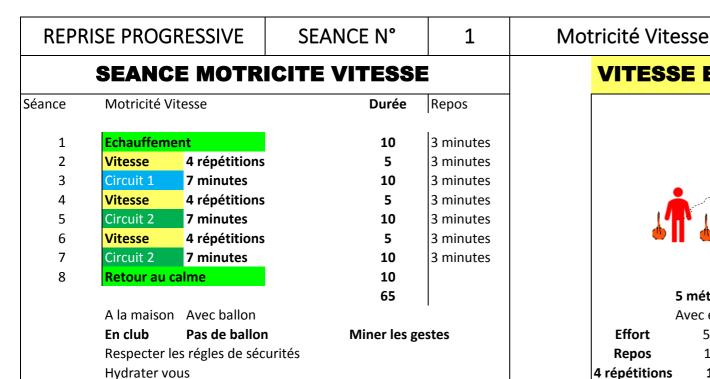
N°



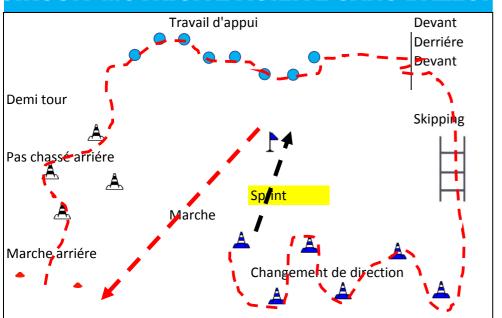
OU LES 2 AUTRES COULEURS !!!!

DE COULEUR LE JOUEUR DOIT DONNER

LA COULEUR

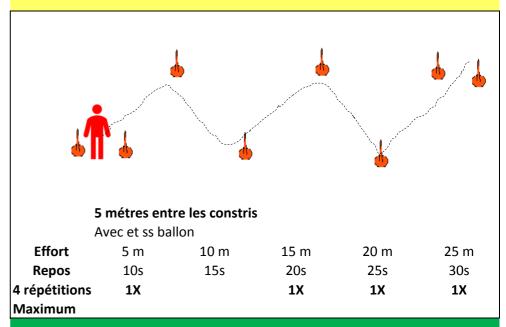


CIRCUIT MOTRICITE AGILITE SANS BALLON

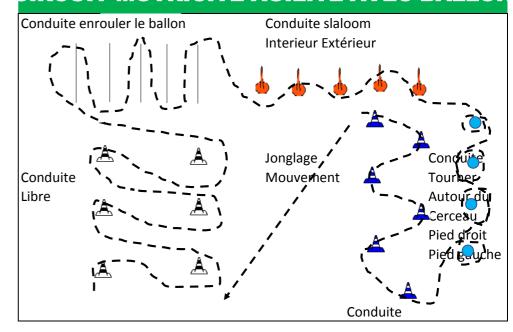


VITESSE ET CHANGEMENT DE DIRECTION

CIRCUIT 1,2,3



CIRCUIT MOTRICITE AGILITE AVEC BALLON



REPRI	SE PROGRESSIVE	SEANCE N°	2							
5	Mise en train	Joueurs en autonomie								
7	Jeu à la voix Et couleur	Jaune vert 3 couleurs Appeler le prénom	Appeler le pr	rénom et don	ner la couleu	r				
15	Forcee Repos Gainage	Motricté Repos Agilité	Etirements	•	Forcee Gainage	Repos	<mark>Motricté</mark> Agilité	Repos	Etirements	Repos
	1'30 45"	1'30 45"	1'30	45"	1'30	45"	1'30	45"	1'30	45"
10	10 Travail tactique A vide Sortie de balle Sur le terrain à 8 Définir et applique				rincipes de je	u				
									VIVACITE	
5	Vivacité	Face à face	4 répétions					A	A	A
10	Travail tactique Sur le terrain à 8		Remontée du Définir et app		rincipes de je	u				
5	Vivacité	Face à face	4 répétions 55 secondes	entre les pas	sages			ń	A	Ť
10	Travail tactique Sur le terrain à 8		Attaque plac Définir et app		Ou rincipes de je	Attaque rap u	ide	A	A	A
10	Retour au calme		Etirements					7.13		····,

REPRISE PROGRESSIVE	SEANCE N°	3	3 ATELIERS D	E 20' 1 ATELIER DE 10'
ATELIER 1 20 Groupe 1 Réflexion Analyse Propositions		ATELIER 2 20 Groupe Travail techn Passe Jeu de tête Avant d'avoi Pendant Après		ATELIER 3 20 Groupe 3 Travail tactique Sans ballon
Thémes à définir par le coach Systéme de jeu Fonctionnement de l'équipe Fonctionnement du club Jour d'entrainement Etc	e	Organisation Par 2 Par 4	par ateliers	Sur terrain à 8

ATFI IFR 4

	Changement de rythme de direction					Changement de rythme de direction					
	Par 2 l'un suivant l'autre avec distance De sécurité					Par 2 l'un suivant l'autre avec distance De sécurité					
					Pause						
Bloc 1	5-25	10-20	15-30	20-40	3 minutes	Bloc 2	5m	10m	15m	20m	
	Sprint	90%	90%	80%			Sprint	Sprint	Sprint	Sprint	
	1X	1X	1X	1X		Repos	10s	15s	20s	25s	
					Pendant 3 minutes						
						rendants	Timates				

Retour au calme

ETIREMENTS

REPRISE PROGRESSIVE SEANCE N° 1er TOUR 10 ATELIERS DE 5-15			4 10 ATELIERS HTE INTENSITE 2e TOUR 10 ATELIERS DE 5-25			Penser à vous échauffer 3e TOUR 10 ATELIERS DE 5-20			
5 S 15S	2 PAR ATELIERS	5 S	25 S	2 PAR ATELIERS	5 S	20S	2 PAR ATELIERS		
		ENTRE C	HAQUE TOUF	RECUPERER 10 Mintues					
ATELIER 1	ATELIER 2 Vitesse		ATELIER 3	ATELIER 4		ATELIER 5			
A	Vicesse		APPUI			1			
	A		AVANT			***			
			APPUI						
Δ	A		ARRIERE			<u> </u>			
Å PAS CHASSES 🙏			,			_			
	A					<u> </u>			
A						•			
<u> </u>	A					1			
COURSE ARRIERE						***			
	A					1			
•						•			
	A								
ATELIER 6	ATELIER 7		ATELIER 8	ATELIER 9		ATELIER 10			
A						Corde à sau	iter		
			APPUIS						
	1.1		VIVACITE						
A = A									
					_				
A									
1				. .					
A.									
A				 _					
				_					