

## Ligue de Normandie

District de Football de Seine-Maritime



## Feuille de Plateau U11

<b>Journée du :</b>		<b>Club Recevant:</b>
---------------------	--	-----------------------

<b>N° de Poule :</b>		<b>Heure début du Plateau:</b>
----------------------	--	--------------------------------

<b>Nom et Prénom du Responsable du Plateau</b>	<b>Numéro de licence :</b>
	<b>Portable:</b>

Equipes présentes:	
équipe A	
équipe B	
équipe C	
équipe D	

ordre des matchs	Nom du club	Nom du club	Score
A contre B			
C contre D			
A contre C			
B contre D			
A contre D			
B contre C			

Le club organisateur est chargé de prévenir les autres clubs si le plateau a lieu sur un autre terrain ou sur gazon, synthétique ou dans un gymnase.

Toute journée annulée ne sera pas remise.

Déroulement des rencontres

Loi 1 : **Terrain** - 1/2 terrain à 11 - Buts fixés au sol - Surface de réparation de 26 m x 13 m.

Loi 2 : **Ballon** taille 4.

Loi 3 : **Nombre de joueurs** "8" + "4" remplaçants possibles.  
Nombre de joueurs minimum "6".

Loi 4 : **Équipement** - protège-tibia obligatoires.

Loi 5 et 6 : **Arbitrage** - assuré par les éducateurs ou dirigeants.

Loi 7 : **durée des rencontres** - 2 X 8 minutes pour plateau à 4 -  
2 X 12 minutes pour plateau à 3.

Loi 11 : **Hors-jeu** - à la ligne des 13 mètres.

Loi 16 : **Coup pied de but** - à 9 mètres.

**Prise de balle à la main du gardien sur passe en retrait volontaire d'un partenaire** : Interdit sinon CF indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13m, mur autorisé à 6m

Maximun **3 joueurs U9** par équipe avec autorisation médicale

**Tous les cas non prévus seront tranchés par la C.J.T.**

## Commentaires... Noms et Signatures des Educateurs

--

L'ensemble des documents est à déposer dans les 48h par le club organisateur via le logiciel Football Animation & Loisir

Footclubs > Epreuves > Foot. Animation Loisir > Par épreuve > Sélection du plateau > Renseigner les présences > Ajouter