



Date :

# Feuille de match Festival U13



## Équipe A :

	Nom & prénom	N° de licence	1 contre 1 avec les gardiens mettre une croix dans la case pour le tireur selon le match			Blessure
			match 1	match 2	match 3	
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						

Nom et signature de l'éducateur :

N° de licence :



## Équipe B :

	Nom & prénom	N° de licence	1 contre 1 avec les gardiens mettre une croix dans la case pour le tireur selon le match			Blessure
			match 1	match 2	match 3	
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						

Nom et signature de l'éducateur :

N° de licence :



Date :

# Feuille de match Festival U13



Équipe C :

	Nom & prénom	N° de licence	1 contre 1 avec les gardiens mettre une croix dans la case pour le tireur selon le match			Blessure
			match 1	match 2	match 3	
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						

Nom et signature de l'éducateur :

N° de licence :



Équipe D :

	Nom & prénom	N° de licence	1 contre 1 avec les gardiens mettre une croix dans la case pour le tireur selon le match			Blessure
			match 1	match 2	match 3	
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						

Nom et signature de l'éducateur :

N° de licence :



FÉDÉRATION FRANÇAISE DE FOOTBALL

## Ligue de Normandie



District de Football de Seine-Maritime

### Feuille de Festival U13 Pitch

Date : 31 octobre 2020

Tour n° : 1

Heure :

Terrain :

Heure réelle du plateau :

équipe A	
équipe B	
équipe C	
équipe D	

ordre des matchs	Nom du club	Nom du club	Score coup de pied de réparation	Score du match
A contre B			-	-
C contre D			-	-
A contre C			-	-
B contre D			-	-
A contre D			-	-
B contre C			-	-

#### Planning du plateau

1. Les clubs remplissent la feuille de match et désignent les tireurs (voir règlement feuille annexe).
2. coup de pied de réparation des 1er matchs
3. matchs 1
4. coup de pied de réparation des 2ème matchs
5. matchs 2
6. coup de pied de réparation des 3ème matchs
7. matchs 3

#### Formule à 4 équipes

3 matchs de 20 minutes

#### Formule à 3 équipes

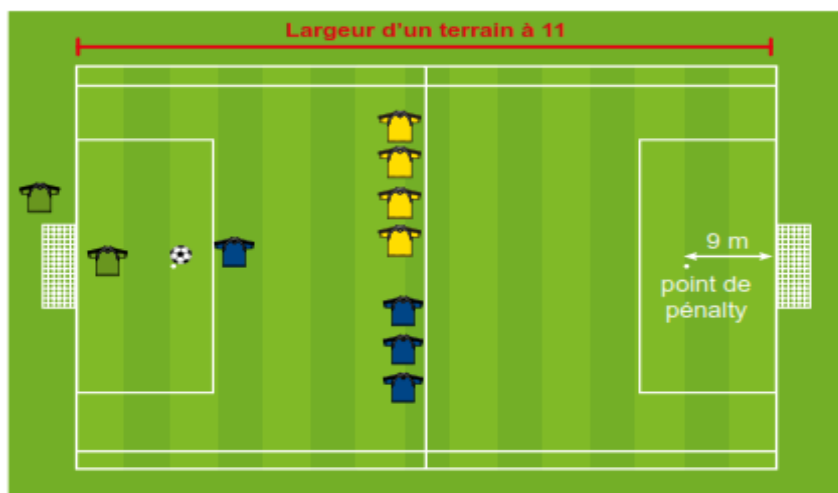
2 matchs de 30 minutes

#### Réserves d'avant match :

#### Réserves techniques :

#### Observations d'après match :

## Règlement : Feuille d'organisation et de Classement



<b>Organisation des coups de pieds de réparation</b>
* 4 tireurs par match par poule de 4
* 6 tireurs par match par poule de 3
* Tout le monde tire au moins 1 fois y compris le gardien de but
* En cas d'égalité à la fin de la série un 5ème tireur s'avance...

**Arbitrage** : En l'absence d'arbitre officiel, un adulte tiré au sort assurera l'arbitrage du centre.

### Fiche de résultats

	match 1		match 2		match 3		Total Pts	Classt
	Pts	Buts	Pts	Buts	Pts	Buts		
A		B.P.    B.C.		B.P.    B.C.		B.P.    B.C.		
B		B.P.    B.C.		B.P.    B.C.		B.P.    B.C.		
C		B.P.    B.C.		B.P.    B.C.		B.P.    B.C.		
D		B.P.    B.C.		B.P.    B.C.		B.P.    B.C.		

**Match gagné : 4 Pts**

**Match nul : 2 Pts**

**Match perdu : 1 Pt**

**Si 2 équipes se retrouvent à égalité**, pour les départager, il sera tenu compte des éléments suivants dans cet ordre

- \* Critère 1 : le goal average particulier entre ces 2 équipes.
- \* Critère 2 : le résultat des coups de pieds de réparation entre les 2 équipes concernées.

**Si plus de 2 équipes se retrouvent à égalité**, pour les départager, il sera tenu compte des éléments suivants dans cet ordre

- \* Critère 1 : la meilleure attaque
- \* Critère 2 : l'équipe qui a remporté le plus grand nombre de coups de pieds de réparation.
- \* Critère 3 : le meilleur total de coups de pieds de réparation réussis.
- \* Critère 4 : Tirage au sort.

<b>Signatures après le plateau :</b>			
équipe A	équipe B	équipe C	équipe D

**Le club organisateur du plateau a la responsabilité** de retourner l'ensemble des documents ([feuille de liaison + feuilles de matchs + feuille de classement](#)) dans les **48 heures** au District de Football de Seine-Maritime, à l'[antenne du HAVRE](#).